

Детские болезни доменных платформ: архитектурные ошибки, которые дорого чинить

Екатерина Лысенко
независимый эксперт



**Saint
HighLoad++**
2026



Екатерина Лысенко

2



Technical Product Manager

ОСНОВНЫЕ ДОМЕНЫ:

- fintech,
- compliance,
- TIS

Спикер

Ontico, ArchDays, Podlodka,
FLOW, AnalystDays, ТочкаСборки



ITKatya:
культурные
паттерны в IT

Что будем делать?

3

1. Смотрим на домен!

Что будем делать?

4

1. Смотрим на домен!
2. Помним что проблема в сути, а не в специфики реализации!

Что будем делать?

5

1. Смотрим на домен!
2. Помним что проблема в сути, а не в специфичности реализации!
3. Помним, что проектирование - это процесс, меняющий и бизнес, и код.

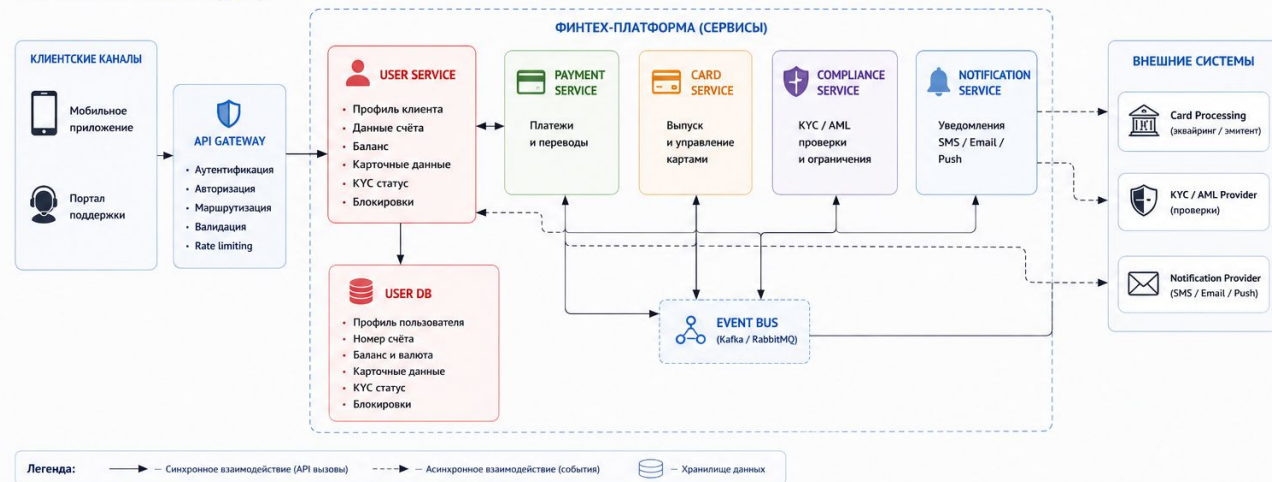
Что будем делать?

6

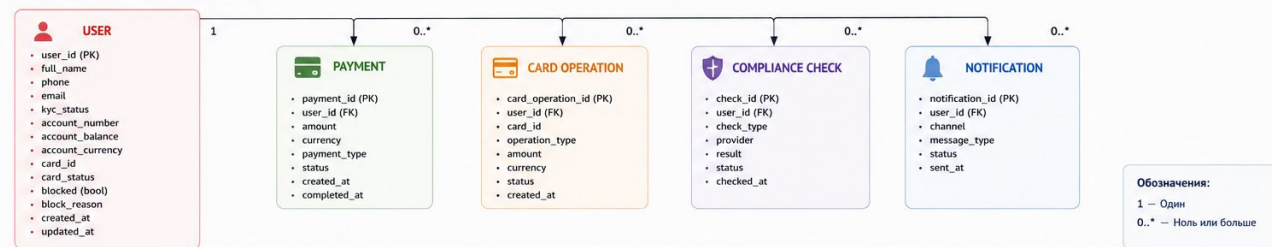
1. Смотрим на домен!
2. Помним что проблема в сути, а не в специфичности реализации!
3. Помним, что проектирование - это процесс, меняющий и бизнес, и код.
4. Не “упарываемся” по тех деталям!

ФИНТЕХ КЕЙС: СУЩНОСТНЫЙ КЕНТАВР (ТЕКУЩЕЕ СОСТОЯНИЕ)

1. ДИАГРАММА СЕРВИСОВ (AS-IS)



2. ДИАГРАММА СУЩНОСТЕЙ (AS-IS)

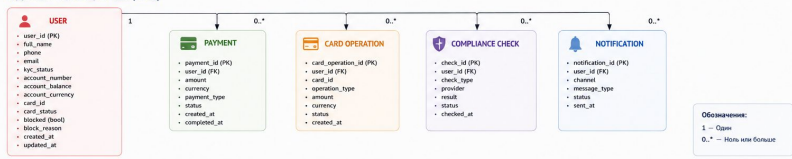


ФИНТЕХ КЕЙС: СУЩНОСТНЫЙ КЕНТАВР (ТЕКУЩЕЕ СОСТОЯНИЕ)

1. ДИАГРАММА СЕРВИСОВ (AS-IS)



2. ДИАГРАММА СУЩНОСТЕЙ (AS-IS)



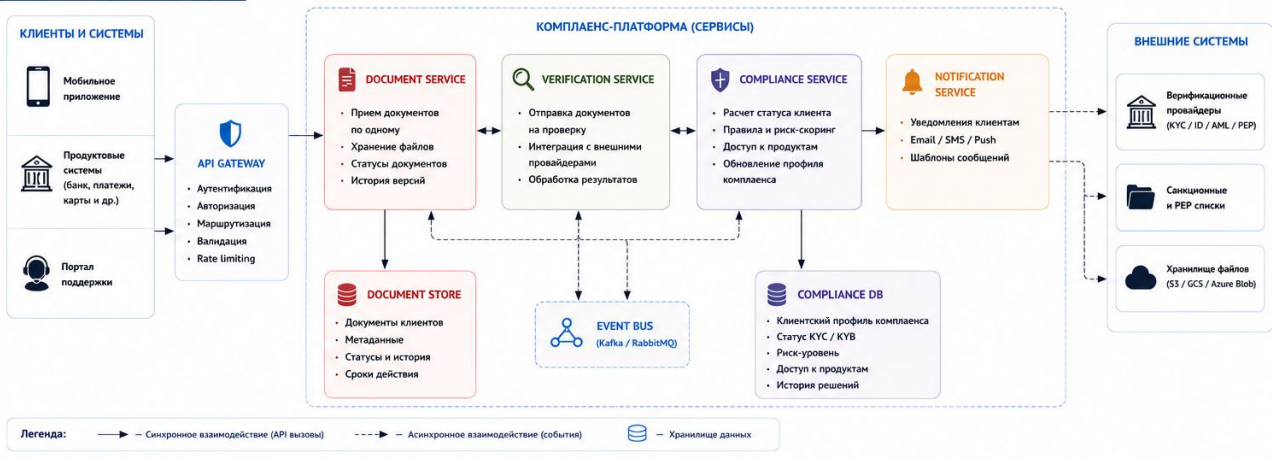
1. В чем основная проблема?
2. Что чинить первым?
3. Почему именно это?
4. Что будет, если не чинить?

Давай сделаем это “по-быстрому”

9

Комплаенс кейс: давай сделаем это “по-быстрому”

1. ДИАГРАММА СЕРВИСОВ (AS-IS)



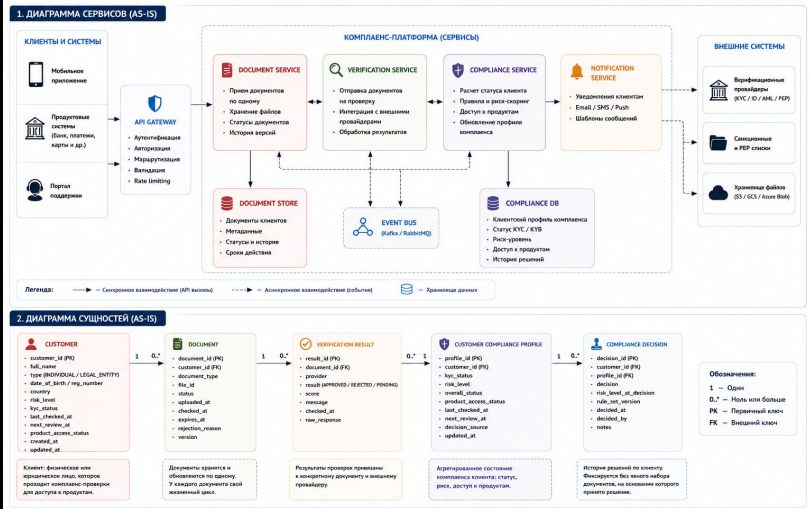
2. ДИАГРАММА СУЩНОСТЕЙ (AS-IS)



Давай сделаем это “по-быстрому”

10

Комплаенс кейс: давай сделаем это “по-быстрому”



1. В чем основная проблема?
2. Что чинить, чтобы на “посадили”?
3. Почему именно это?

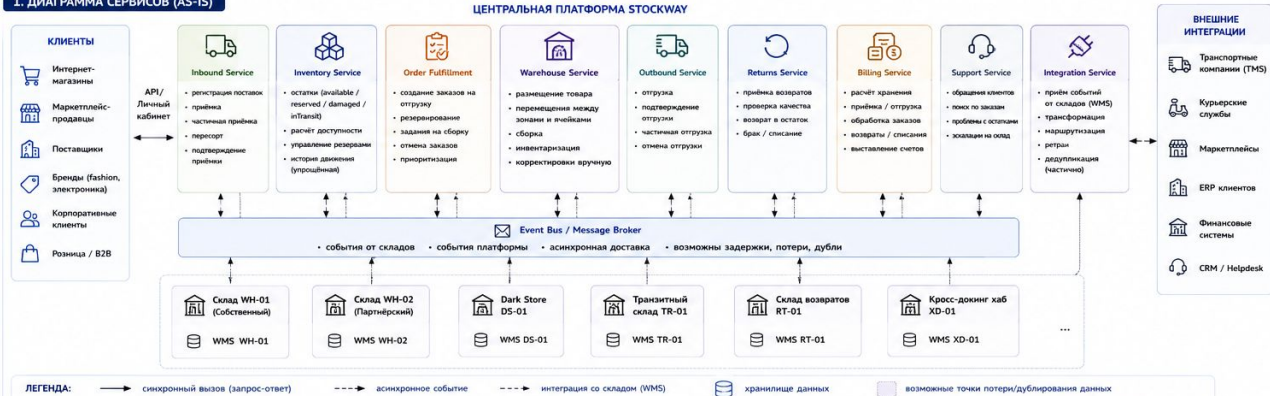
Складские “побасенки”

11

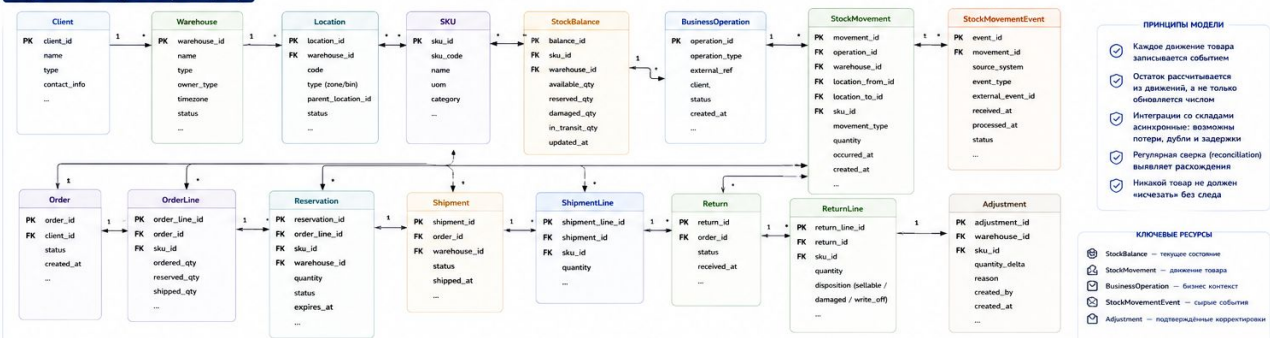
Кейс 4. Склад «Побасенка» (Warehouse Narratives)

История логистической компании StockWay, где остатки начали жить своей жизнью

1. ДИАГРАММА СЕРВИСОВ (AS-IS)

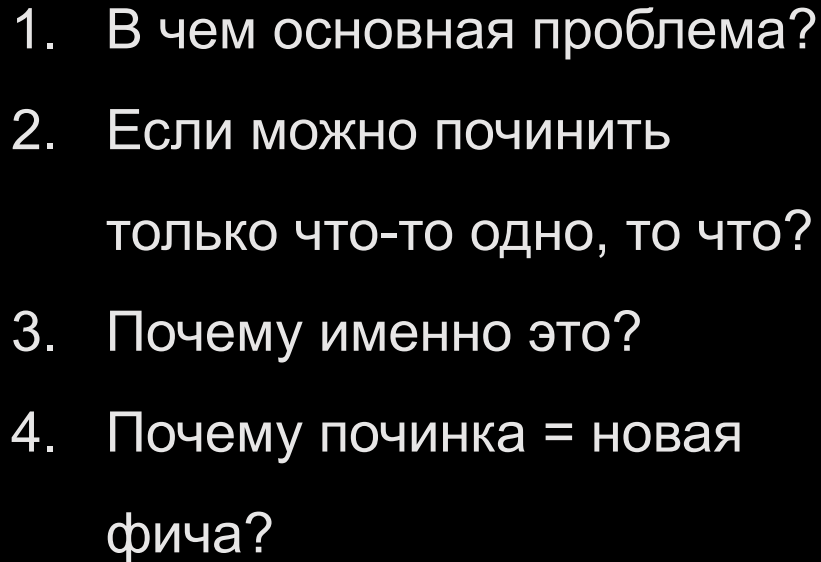


2. ДИАГРАММА СУЩНОСТЕЙ (ER-МОДЕЛЬ)



12

История логистической компании StockWay, где остатки начали жить своей жизнью



Спасибо за внимание



ITKatya: культурные
паттерны в IT



Saint
HighLoad++
2026